

Algoritmo

1. Desarrollar un algoritmo que permita entrar una casa con llave

Inicio

1. Dirigirse a la casa
2. Llegar a la casa
3. Caminar hasta la puerta de entrada
4. Buscar las llaves
5. Sacarlas donde las tienes guardadas
6. Introducir la llave en el cerrojo
7. Girar la llave a lo contrario de las manecillas del reloj para quitar el seguro
8. Girar la llave en sentido de las manecillas del reloj para abrirla
9. Empujar la puerta
10. Sacar la llave del cerrojo
11. Guardar las llaves
12. Entrar a la casa

13. Cerrar la puerta

Fin.

2) Desarrollar un algoritmo que permita hacer una mercado pequeña

Inicio

1) Salir de casa

2. Dirigirte hacia el mercado

3. Entrar el mercado

4. Coger algo para llevar las compras (canasta o carrito)

5. Escoger todo lo que vas a llevar

6. Ponerlos en el carrito o canasta

7. Dirigirte hacia la caja registradora

8. Pagar los artículos

9. Salir del mercado

Fin

3) Desarrollar un algoritmo que permita amarrarse el zapato

Inicio

1. Buscar los Zapatos
2. Ponerse los Zapatos
3. Tomar los Cordones de uno de los zapatos
4. Hacer un lazo
5. Ajustar el lazo para que no se suelte
6. Hacer lo mismo en el otro zapato

Fin

4) Desarrollar un algoritmo que permita leer un periódico

1. Ir a comprar el periódico
2. Buscar un lugar tranquilo para leerlo
3. Leer el editorial
4. Enterarse de las nuevas noticias
5. Resolver el crucigrama

Fin

5) Desarrollar un algoritmo que permita encender un bombillo

Inicio

1. Conseguir un bombillo
2. Buscar el lugar donde se va a instalar
3. Instalar el bombillo en el plato
4. Dirigirnos al interruptor
5. Presionar el interruptor encendiendo el bombillo
6. Desarrollar un algoritmo que permita apagar una vela

Inicio

1. Buscar la vela que deseen apagar
2. Acercarse a la vela
3. Soplar la vela para apagarla

Fin

7. Desarrollar un algoritmo que permita estudiar para un examen

Inicio

- 1) Mirar de que es el examen
- 2) Buscar el tema en el cuaderno
- 3) Empezar a leer varias veces hasta aprenderlo
- 4) Hacer practicas con algunos ejercicios

Fin

8) Desarrollar un algoritmo que permita abrir una ventana

Inicio

1. Dirigirnos hacia la ventana que vamos a abrir
2. Quitar el seguro de la ventana
3. Mover la ventana hacia el lado dependiendo por cual se abra.

Fin

9) Desarrollar un algoritmo que permita colocarse una camisa

Inicio

1. Buscar la camisa que nos vamos a colocar
2. Buscamos la plancha para plancharla
3. Meter el brazo por las mangas
4. Meter la cabeza por el cuello
5. Areglarse la camisa cuando ya la tenemos puesta

Fin

10) Desarrollar un algoritmo que permita nadar.

Inicio

1. Buscar donde vamos a nadar
2. Buscar el traje de baño
3. Ponerse el traje de baño
4. Meterte al lugar donde vamos a nadar
5. Elegir como queremos nadar
6. Mover los brazos y las piernas de forma continua para poder hacer nadar

Fin